



Litteraturliste



Generelle sider

Rollenspiel.dk - her finder du artikler, guides, debat, link til foreninger, arrangementer og meget andet.

Gnom.dk - Anna Balgaards kostumekompendier - virkelig gode og brugbare guides, der er nemme at følge. Guides til næsten alle typer middelalderøj.

Tekstiler og kostumer

Stofmølle, Faaborg - Godt sted at købe tekstiler

Våben, rustning og andet udstyr

Arena/Ragnerok butik i København

MR Games, butik i Rødovre

Dragons Lair, butik i Odense og Aalborg

Netbutikker

Den Sorte Ridder.dk (Dansk)

Boars.biz (Italiensk)

Venditio.dk (Dansk udstyr, dyrt men godt)

Armouronline.com (Tjekkisk)

Kovex-ars.cz (Tjekkisk)

Dragons Lair (Dansk)

Oldulv.dk (Dansk)

Rollspsilsbutikken.dk (Dansk)

Faraos.dk (Dansk)

Calimacil.com (Canadisk)

Og mange mange flere.

Nogle netbutikker kan måske godt være lukket inden vi får rettet her i folderen,.



Nybegynder hos Foreningen Fantasiverden

Også til forældrene



Denne folder er lavet for nybegynder til levende rollespil (også kendt som Live eller Laiv). Samtidigt er der også gode links som vil kunne hjælpe dig. Det vil være en god ting hvis dig og dine forældre læser denne folder sammen

Levende rollespil er en slags improvisations totalteater. Det foregår oftest i en fiktiv verden. Mest normalt er en middelalder eller fantasy verden (f.eks. Ringenes Herre). Men det er forskelligt fra forening til forening.

Der findes to typer levende rollespil: Scenarier og kampagner.

Scenarier er enkeltstående arrangementer, som gerne foregår over flere dage.

Kampagner er et tilbagevendende arrangement, som forgår i samme verden og samme geografisk sted igen og igen. Som nybegynder vil det være nemmest at deltage i en kampagne, hvor man ikke behøver at forberede sig lige så meget for at være med.

Alle foreninger har deres egen love og regler, både i spillet (ingame) og uden for spillet (offgame). Det er derfor vigtig at du bruger tid på læse foreningens hjemmeside igennem. Reglerne er til for at sikre at alle for lige meget ud af spillet og de skal derfor overholdes.

Alle vores afdelinger kører kampagnespil. Arnsted har der ud over et scenarie hvert år i juli måned.

Hvis vi er nødt til at afflyse pga. af vejret eller lignende, vil det altid stå på forsiden af vores hjemmeside, senest 1 time før spil start. Tjek derfor altid inden du kører hjemmefra

Alle vores afdelinger har fællesregler liggende på www.fantasiverden.dk, herfra findes link direkte til de forskellige afdelinger. Hver afdeling har også deres egen hjemmeside.



www.trolderod.dk www.fantasiverden.dk





Spørg altid hvis du har brug for hjælp



Kostume

Hvis det er din første gang til rollespil, skal du have lavet et kostume. Da du sandsynligvis ikke ved om levende rollespil er noget for dig, skal det nok ikke koste så meget. Derfor er det en god ting at gå sammen med flere om at lave tingene, fordi det giver jer mulighed for at købe i større mængder. Samtidigt kan mange ting kun købes i større mængder.

Det billigste og letteste er at finde noget i genbrugsbutikker. Hvis man har noget liggende derhjemme, så er det jo lige til. Prøv at finde noget som er passende ind i den verden som du skal spille i.. Hos os spiller vi i middelalder fantasy så er matte jordfarver gode (f.eks. Matte grønne, brune, grå, beige og matte purpur farver osv.).

Stoffet skal helst ikke noget synlig kunstigt stof som nylon og prøv at undgå synlige mærker (f.eks. Diesel, osv.)

Man kan også sy tøjet selv. Det tager mere tid, men hvis man har erfaring med det, eller man har en hjælpsom forældre, kan man lave et meget pænt kostume. Vi anbefaler at man bruger naturstoffer som hør, uld, velour og filt (eller andre lignende stoffer). Vi fraråder nylon, nervøs velour og andre synlige kunststoffer. Læder og pels er også gode produkter. Hold dig fra kraftige farver, der ikke fandtes i middelalderen og tænk på, at du skal kunne holde dit tøj rent—og at det skal kunne holde dig varm, uden at du har brug for en dynejakke indenunder. Der findes masse af manualer/mønstre til kostumer på nettet.

Handelsboden i Arnsted sælger også enkelte kostumer.

Tænk også lidt over dit fodtøj. Et par hvide gummisko fandtes ikke i middelalderen. Prøv altid at finde et par mørke/sorte støvler eller sko som ikke er så i øjne faldne.

Våben

De fleste nybegynder vil også have et våben. Man kan købe det eller man kan selv lavet det. Hvis man er usikker på, om levende rollespil er noget for en kan man lave et billigt våben til ca. 100,- (Man kan lave flere våben ud af det martriale der koster 100,-). Det letteste er at lave våben af bambus, liggeunderlag og gaffa tape (se links på hjemmesiden). Hvis man er ret sikker på, at man vil spille levende rollespil kan man købe et færdiglavet latex våben.

Hvis du køber et latex våben skal du ved lige holde det med silikone ellers går det for hurtigt i stykker.

Som gæstespiller hos os, kan du låne et gaffavåben, som du skal aflevere efter hver spilgang.

Se vores regler omkring godkendelse våben på hjemmesiden.



Spørg altid hvis du har brug for hjælp



Din rolle

Du skal også have lavet en rolle. Det er vigtigt at din rolle passer ind i vores verden.. Se på vores hjemmeside, under kompendier. Der kan du se nogle af vores racer og hvad de står for. Du er også altid velkommen til spørge vores spilleleder, hvis du har brug for hjælp.

Din rolle skal indeholde en lille historie omkring, hvem er du, hvor gammel, hvor kommer du fra, hvad kan du og det er vigtig at du læser vores historie og sætter dig ind i tingene inden du skriver din rolle. Det hele skulle gerne passe sammen.

Det er især vigtig at du kun skriver noget som du er sikker på at kunne huske at gøre/bruge under hele spillet. Di navn skal kunne udtales af dig selv og af andre. Hvis du skriver at du har en dyb stemme, skal du også kunne snakke med en dyb stemme under hele spillet, skriver du at du er dygtigt til at slås med sværd, skal du også kunne bruge et sværd og være dygtig osv.

Du skal tænke over at hele din rolle, kostume og våben skal passe sammen. Det vil virke lidt underlig hvis du skriver en rolle omkring en ork, men dit sværd er et elversværd og dit kostume ligner en sortelver. Det giver jo lidt forvirring

Husk at desto mere du forbereder dig, desto sjovere får du det.

Opførsel

Du spiller i middelalder - fantasy gengren, der er derfor visse ting som du bør gøre og mange du slet ikke må gøre.

Du skal tale i et ordentlig sprog. I middelalderen fandtes der ikke slang udtryk eller grimme bandeord. Mange af nutidens ord fandtes slet ikke dengang. Spil derfor korrekt og tænk over hvad der kommer ud af din mund.

Tobak var noget man kun røg i en pibe, hvis man havde råd og kunne skaffe det, så skal du ryge foregår det derfor på offgame området.

Spiritus havde man ikke, så det må du slet ikke medbringe, hverken på ofr eller ingame området, det samme gør sig gældende for euforiserende stoffer..

Respekterer vores spil som du også gerne vil respekteres i din rolle

